

## مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسفن شو وتأثيره على الحد من اللعب

### السلبى وإستخدام الترجيح فى مباريات الكوميتة

\* د / محمد البيلى البيلى صبح

#### مقدمة ومشكلة البحث:-

تعمل الدول المتقدمة رياضياً على الإستفادة من نتائج الدراسات والبحوث العلمية ، إيماناً منها بقيمة الرياضة كظاهرة حضارية تدل على مدى الرقى والتقدم الذى آلت إليه الدول ، وتعتبر رياضة الكاراتيه من الأنشطة الرياضية الهامة التى تتنافس فيها العديد من الدول ، وتسعى للإستفادة من كل ما هو جديد لتطوير مستوى الأداء للاعبين.

يشير أحمد سعيد زهران (2004م) أن اكتساب اللاعب المعلومات والمعارف والقدرات الخطئية وإتقانها بالقدر الكافى تمكنه من حسن التصرف فى مختلف المواقف المتعددة والمتغيرة أثناء المنافسات الرياضية (المباريات) ، كما يحتل الاعداد الخطئى أهمية بالغة فى المباراة حيث تتميز بالكفاح والتنافس وجها لوجه أمام منافس ايجابى يحاول بكل قوة احباط الاهداف التى ينوى اللاعب تحقيقها ، وكما يؤكد البعض فإن المنافسة فى مثل هذه الانشطة الرياضية ماهى الا منافسة من عمليات التفكير فى خطط اللعب . (1: 220)

ويذكر أحمد محمود إبراهيم (2005م) أن مسابقة الكوميتة (kumite) فى الكاراتيه تعتبر من المسابقات ذات التطوير والتحديث المستمر والقائم على أساس الدراسة العلمية فى الجوانب (البدنية - المهارية - النفسية - العقلية - الخطئية) حيث تعدد وتنوع الأساليب الخطئية التى يؤديها اللاعب فى مختلف المواقف التنافسية والتي تختلف فى محتواها وأدائها من لاعب لآخر والتي تؤدى بأساليب هجومية ودفاعية تعتبر بمثابة جوهر فنون رياضة الكاراتيه ، كما أن التخطيط الرياضى للاعب رياضة الكاراتيه تخصص قتال فعلى (كوميتة - Kumite) يحقق أعلى معدلات الانجاز خلال البطولة والمنافسة وذلك بتحقيق التوازن بين متطلبات المتعددة للقتال الفعلى (كوميتة - Kumite) وبين مستويات مكونات الهيكل البنائى لحالة اللاعب التدريبية ويتضح من ذلك تطوير وتنمية الحالة البدنية والمهارية مدخلا هاما للارتقاء بمكونات الهيكل البنائى لحالة اللاعب التدريبية ككل.(3: 2)

\* مدرس دكتور بقسم التدريب الرياضى ، كلية التربية الرياضية ، جامعة كفر الشيخ ، مصر.

ويرى الباحث أن اللعب السلبي فى الكوميته إنما هو نتيجة لخلل فى القانون مما يؤدى فى كثير من الأحيان للتعاقد السلبي بدون نقاط ويلجأ الحكام للترجيح، حيث أن المدربين واللاعبين يغيرون من طرق وأساليب اللعب وفقاً للقانون، وكلما حدث تعديلات فى القانون يصحبها تعديلات فى خطط اللعب والتدريب، لذا يجب على القائمين والباحثين فى قانون الكوميته وضع قواعد تحكم اللاعب داخل البساط وتجبره على اللعب بإيجابية وإبعاده عن التلاعب والتحايل على القانون من خلال اللعب السلبي.

وقد شهدت رياضة الكاراتيه فى الآونة الأخيرة الكثير من التعديلات والتحديثات فى قانون الكاتا والكوميته تمهيداً للمشاركة فى أولومبياد 2020 لأول مرة وذلك من أجل الظهور المثالى الخالى من الأخطاء الجوهرية سواء كانت فنية أو إدارية مما يجعلها أكثر إثارة وتشويق وعداله وموضوعيه ، وقد مرت تلك التعديلات بمراحل عديدة بدء من تطبيق السن شو مع التسجيل الأول فى المباراة كأفضلية للاعب الذى يادر بالهجوم كمحاولة لتقليل اللعب السلبي والإعداد الطويل للهجوم إلا أنه أصبح ذات فاعلية فى بداية المباراة فقط وبمجرد أن يحصل أحد اللاعبين على أفضلية مبادرة التسجيل سن شو يبدأ اللعب السلبي كما تم إستحداث جزاء للعب السلبي إلا أنه بلا جدوى حيث كانت هناك بعض المباريات التى تخلو من الهجوم الفعال ويغلب عليها اللعب السلبي وتنتهى إما بعدم الأهلية لكلا اللاعبين أو الترجيح ، وقد وردت تلك المشكلة على لسان مستر خافير إسكلانتى رئيس اللجنة الدولية العليا للحكام فى دورة صقل وترقى الحكام المصريين بالقاهرة عام 2019م وأضاف أن تلك المشكلة الكبيرة لا تتلائم مع اللجنة الأولمبية وطلب المساعدة من المشاركين فى الدورة المساعدة بإقتراحات للحد من اللعب السلبي ، ثم كرر عرض المشكلة فى دورة صقل وترقى الحكام المصريين بالقاهرة عام 2021م وأنها مازالت مستمرة ولا جدوى من التعديلات التى طرقت فى القانون ، ذلك ما دعى الباحث لإقتراح تعديل بالمادة (7) للنقطة المميزة (سن شو) فى قانون الكوميته للحد من الترجيح واللعب السلبي

## هدف البحث

التعرف على تأثير مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو الحد من إستخدام الترجيح فى مباريات الكوميته من خلال التعرف على:

- إستجابات الحكام الدوليين في إستبيان مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو وتأثيره على الحد من إستخدام الترجيح في مباريات الكوميته.
- نتائج المباريات قبل وبعد تطبيق مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو وتأثيره على الحد من إستخدام الترجيح في مباريات الكوميته.
- إمكانية تطبيق مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو وتأثيره على الحد من إستخدام الترجيح في مباريات الكوميته.

### تساؤلات البحث

1. ما هي إستجابات الحكام الدوليين في إستبيان مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو وتأثيره على الحد من إستخدام الترجيح في مباريات الكوميته؟
2. هل توجد فروق في نتائج المباريات قبل وبعد تطبيق مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو وتأثيره على الحد من إستخدام الترجيح في مباريات الكوميته؟
3. ما مدى إمكانية تطبيق مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو وتأثيره على الحد من إستخدام الترجيح في مباريات الكوميته؟

### مصطلحات الدراسة :-

- سن شو:

المبادرة في التسجيل أولاً (SENSHU) إذا كان اللاعبان متساويان في النقاط وإنتهت المباراة بالتعادل وكان أحد اللاعبين هو من سجل أولاً يكون هو الفائز ، وهو يعطى للاعب الذى بادر بالتسجيل أولاً لمرة واحدة ، ويمكن إلغائه فى الـ 15 ث الأخيرة من زمن المباراة إذا ارتكب اللاعب خطأ من التصنيف الثانى مثل (خروج من الملعب - هروب - مسك - حجز - دفع) ، وعندما يتم إلغاء السينشو لا يمكن منح سينشو لكلا اللاعبين . (14)

### إجراءات الدراسة:

### منهج الدراسة :-

إستخدم الباحث المنهج الوصفى بالإسلوب المسحي لمناسبته لطبيعة البحث وأهدافه والمنهج التجريبي في التطبيق العملى للمقترح .

## عينة الدراسة :-

الفئة الأولى: خاصة بعينة التقنين:

تم اختيار العينة بالطريقة العمدية العشوائية من الحكام الدوليين فى مسابقة القتال الفعلي " الكوميتة Kumite" ، بلغ قوامها 30 حكم ، وتنقسم إلى أعضاء اللجنة العليا للحكام وعددهم 10 حكام كخبراء (مرفق 1) ، 20 حكم للتأكد من صدق وثبات إستمارة الإستبيان.

الفئة الثانية: خاصة بعينة التجربة الأساسية ، وقد قام الباحث بتقسيمها إلى قسمين:

القسم الأول: خاص بتطبيق المقترح قيد الدراسة على بعض المباريات الدولية وتم اختيارها بالطريقة العشوائية من المباريات الدولية فى مسابقة القتال الفعلي " الكوميتة Kumite" خلال أولمبياد طوكيو 2020 ، بلغ قوامها 10 مباريات بواقع 20 لاعب.

القسم الثانى: خاصة بتطبيق المقترح قيد الدراسة فى بطولة تجريبية ، حيث كان عددهم 56 منهم 6 حكام (لجنة معتمدة من الإتحاد المصرى للكاراتيه) ، 40 لاعب فوق 18 سنة ، 10 مدربين.

### جدول ( 1 )

توصيف عينة البحث

الإجمالى	لاعبين		مدربين		حكام		عينة البحث	
	النسبة	العدد	النسبة	العدد	النسبة	العدد		
30	-	-	-	-	83.33%	30		الفئة الأولى
20	33.33%	20	-	-	-	-	القسم الأول	الفئة الثانية
56	66.66%	40	100%	10	16.66%	6	القسم الثانى	
106	100%	60	100%	10	100%	36		الإجمالى

### جدول (2)

التوزيع الزمني لإجراءات تطبيق التعديل المقترح قيد الدراسة

المرحلة	الفترة	الإجراءات التي تمت خلالها
جمع البيانات اللازمة لصياغة التعديل المقترح	8 أسابيع من 2021-6-19 إلى 2021-8-13	- مقابلات شخصية مقننة. - دراسة وتحليل للقانون الدولى للكاراتيه وتعديلاته. - إستطلاع رأى الخبراء .
تطبيق التعديل المقترح على بعض المباريات الدولية	أسبوعين من 2021-8-15 إلى 2021-8-28	- تطبيق التعديل المقترح على بعض المباريات الدولية فى مسابقة القتال الفعلي " الكوميتة " Kumite خلال أولمبياد طوكيو 2020.
تطبيق التعديل المقترح خلال بطولة تجريبية	يوم 2021-9-2	- تطبيق التعديل المقترح فى بطولة تجريبية فوق 18 سنة بمنطقة كفر الشيخ للكاراتيه .
تحديد أوجه الإستفادة من التعديل المقترح	أسبوع من 2021-9-4 إلى 2021-9-10	- تطبيق الإستبيان لتحديد مدى أوجه الإستفادة من التعديل المقترح .

## وسائل جمع البيانات :

### أولاً: الإستمارات

- إستمارات تسجيل مباريات مسابقة القتال الفعلي " الكوميتة "Kumite". (مرفق 2)
- إستمارة إستبيان "مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو الحد من إستخدام الترجيح فى مباريات الكوميتة". (مرفق 3)

### ثانياً: الأجهزة والأدوات

- كمبيوتر محمول .
- عدد 2 كاميرا تصوير .
- ميزان طبي لقياس وزن اللاعبين لأقرب ( كجم ) .
- ساعة إيقاف لقياس الزمن لأقرب (0.001) من الثانية.

**ثالثاً: المقابلة الشخصية المقننة:** لأعضاء اللجنة العليا للحكام بالإتحاد المصرى للكاراتيه، وذلك بهدف التعرف على الوضع الحالى وتحديد حجم المشكلة والإلمام بفتيات القانون الدولى للكاراتيه وتعديلاته فيما يخص الترجيح واللعب السلبى.

**رابعاً: تحليل الوثائق والسجلات:** بهدف التعرف على القانون الدولى للكاراتيه وتعديلاته فيما يخص الترجيح واللعب السلبى.

وهذا ساعد الباحث فى صياغة إستمارة إستبيان "مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو الحد من إستخدام الترجيح فى مباريات الكوميتة" وقد تمثلت فى عدد (15) عبارة.

### المادة (7) فى القانون الحالى

- يتم تحديد نتيجة المباراة إذا تقدم متنافس بفارق 8 نقاط أو أن يكون الأكثر نقاط عند إعلان إشارة نهاية المباراة
- المبادرة فى التسجيل أولاً (SENSHU) إذا كان اللاعبان متساويان فى النقاط وإنتهت المباراة بالتعادل وكان أحد اللاعبين هو من سجل أولاً يكون هو الفائز ، وهو يعطى للاعب الذى بادر بالتسجيل أولاً لمرة واحدة ، ويمكن إلغاؤه فى الـ 15 ث الأخيرة من زمن المباراة إذا ارتكب اللاعب خطأ من التصنيف الثانى مثل (خروج من الملعب - هروب - مسك - حجز - دفع) ، وعندما يتم إلغاء السينشو لا يمكن منح سينشو لكلا اللاعبين .
- قرار الترجيح (هانتيه) أو بالهانسكو أو شيكاكو أو كيكن يتم إعلانها ضد منافسه. (14)

## التعديل المقترح

- يتم تحديد نتيجة المباراة إذا تقدم متنافس بفارق 8 نقاط أو أن يكون الأكثر نقاط عند إعلان إشارة نهاية المباراة
- التقدم في التسجيل (SENSHU) إذا كان اللاعبان متساويان في النقاط وإنتهت المباراة بالتعادل وكان أحد اللاعبين هو من يمتلك السينشو يكون هو الفائز ، وهو يعطى للاعب الذى بادر بالتسجيل أولاً ، ويمكن إنتقاله من لاعب إلى الآخر مع كل نقطة متقدمة، ويمكن إلغائه فى الـ 15 ث الأخيرة من زمن المباراة إذا ارتكب اللاعب خطأ من التصنيف الثانى مثل (خروج من الملعب - هروب - مسك - حجز - دفع) ، وعندما يتم إلغاء السينشو لا يمكن منحه مرة أخرى لنفس اللاعب.
- قرار الترجيح (هانتيه) أو بالهانسكو أو شيكاكو أو كيكن يتم إعلانها ضد منافسه

## المعاملات الإحصائية لإستمارة الإستبيان :

### صدق المحتوى (المحكمين) :

قام الباحث بعرض الإستمارة على السادة الخبراء وعددهم (10) من الحكام الدوليين فى مسابقة القتال الفعلي " الكوميته " Kumite (أعضاء اللجنة العليا للحكام) ، لمعرفة مدى مناسبة العبارات ، وقد حازت عبارات الإستمارة على نسبة إتفاق تراوحت ما بين 80% إلى 100% علماً بأن الباحث وضعاً شرط موافقة 75% على الأقل من إتفاق السادة الخبراء المحكمين لقبول العبارة ، حيث إشتملت الإستمارة على 15 عبارة .

### جدول ( 3 )

نسبة إتفاق آراء المحكمين حول عبارات إستمارة الإستبيان (ن = 10)

م	البيان	النسبة المئوية لاتفاق آراء الخبراء على العبارات	
		العدد	النسبة المئوية %
1	يزيد من نسبة تكافؤ الفرص بين اللاعبين	9	90%
2	يزيد من الهجمات خلال المباراة	10	100%
3	يحد من اللعب السلبي خلال المباراة	10	100%
4	ذات فاعلية في زيادة فرصة إنضمام رياضة الكاراتيه (كوميته) كرياضة أولمبية	9	90%
5	يحد من قرارات الترجيح للقضاة والمشكلات التى قد تنتج من إختلاف قرارات الحكام	10	100%
6	يمكن تطبيقه خلال المباراة بسهولة دون أى معاوقات	9	90%
7	يترتب عليه تغير في خطط وأساليب اللعب وطرق التدريب	10	100%
8	يزيد من روح المنافسة بين اللاعبين طوال مدة المباراة	9	90%

80%	8	يأثر إيجابياً على مستقبل مسابقة الكوميتيه برياضة الكاراتيه	9
100%	10	يتطلب زيادة عملية التركيز والانتباه لطاغم الحكام طوال فترة المباراة	10
90%	9	يحد من الاعتراضات على نتائج المباريات	11
80%	8	يحد من القرارات التقديرية للحكام	12
100%	10	يأثر إيجابياً على الشكل العام لمباراة الكوميتيه وتجعلها أكثر إثارة	13
80%	8	يجعل التقييم للاعبين خلال المباراة أكثر دقة وموضوعية	14
100%	10	يجعل المباراة أكثر واقعية والفائز أكثر جدارة	15

يتضح من جدول (3) موافق السادة الخبراء بنسبة تتراوح ما بين 80% إلى 100% وبذلك تصبح الاستمارة قابله للتطبيق حيث اعتبر الباحث نسبة اتفاق المحكمين على بيانات الاستمارة معياراً لصدقها ، وبذلك يكون تم الإجابة على التساؤل الأول الذي ينص على:

- ما هي إستجابات الحكام الدوليين في إستبيان مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسفن

شو وتأثيره على الحد من إستخدام الترجيح في مباريات الكوميتيه؟

صدق الاتساق الداخلي لإستمارة الإستبيان:

قام الباحث بحساب معامل صدق الاتساق الداخلي لإستمارة الإستبيان عن طريق تطبيق الإستبيان على بعض الحكام الدوليين في مسابقة القتال الفعلي " الكوميتيه " Kumite والبالغ عددهم (20) حكم ممثلاً لمجتمع البحث وذلك بغرض تقدير صدق عبارات الاستبيان، وقد تم ذلك بحساب معاملات الارتباط بين كل عبارة والمجموع الكلي ، وذلك في الفترة من 2021/7/16 إلى 2021/7/22م ، والجدول رقم (7) يوضح صدق الاتساق الداخلي لاستمارة الاستبيان:

#### جدول ( 4 )

صدق الاتساق الداخلي بين العبارة والمجموع الكلي لإستمارة الإستبيان (ن = 20)

م	العبارة	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	معامل الارتباط
1	يزيد من نسبة تكافؤ الفرص بين اللاعبين	2.80	0.55	0.911
2	يزيد من الهجمات خلال المباراة	2.55	0.75	0.975
3	يحد من اللعب السلبي خلال المباراة	2.45	0.75	0.913
4	ذات فاعلية في زيادة فرصة إنضمام رياضة الكاراتيه (كوميتيه) كرياضة أولمبية	2.75	0.55	0.935
5	يحد من قرارات الترجيح للقضاة والمشكلات التي قد تنتج من إختلاف قرارات الحكام	2.90	0.30	0.841
6	يمكن تطبيقه خلال المباراة بسهولة دون أي معوقات	2.80	0.61	0.841
7	يترتب عليه تغير في خطط وأساليب اللعب وطرق التدريب	2.60	0.68	0.962
8	يزيد من روح المنافسة بين اللاعبين طوال مدة المباراة	2.60	0.59	0.890
9	يأثر إيجابياً على مستقبل مسابقة الكوميتيه برياضة الكاراتيه	2.95	0.22	0.655
10	يتطلب زيادة عملية التركيز والانتباه لطاغم الحكام طوال فترة المباراة	2.65	0.67	0.960
11	يحد من الاعتراضات على نتائج المباريات	2.70	0.65	0.954
12	يحد من القرارات التقديرية للحكام	2.95	0.22	0.655

0.902	0.36	2.85	يأثر إيجابياً على الشكل العام لمباراة الكوميتة وتجعلها أكثر إثارة	13
0.957	0.75	2.55	يجعل التقييم للاعبين خلال المباراة أكثر دقة وموضوعية	14
0.914	0.82	2.45	يجعل المباراة أكثر واقعية والفائز أكثر جدارة	15

#### قيمة ر الجدولية عند مستوى معنوية $0.05=0.433$

يوضح جدول (4) وجود ارتباط ذو دلالة إحصائية بين العبارة والمجموع الكلي مما يشير إلى صدق الاتساق الداخلي لاستمارة استبيان "مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسفن شو وتأثيره على الحد من اللعب السلبي واستخدام الترجيح في مباريات الكوميتة" وذلك عند مستوى معنوية 0.05 حيث أن صدق الاتساق الداخلي بين العبارة والمجموع الكلي يتراوح ما بين (0.655 إلى 0.975) مما يؤكد أن العبارة ترتبط ارتباطاً وثيقاً بالمجموع.

ثبات استبيان "مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسفن شو وتأثيره على الحد من اللعب السلبي واستخدام الترجيح في مباريات الكوميتة":

تم حساب معامل الثبات لإستمارة الإستبيان عن طريق التطبيق وإعادة التطبيق Test Retest، حيث تم تطبيق الإستمارة على عينة تقنين الإستبيان وقوامها (20) من الحكام الدوليين في مسابقة القتال الفعلي " الكوميتة " Kumite وهي ممثلة لمجتمع البحث، وقد تم إعادة التطبيق للإستمارة على نفس العينة للتأكد من ثبات الإستمارة وكان بفاصل زمني قدرة (15) يوم، حيث كان التطبيق الأول في الفترة من 2021/7/16 إلى 2021/7/22م وإعادة التطبيق في الفترة من 2021/8/7 إلى 2021/8/13م ، والجدول التالي يوضح معامل الارتباط بين التطبيق الأول والثاني.

#### جدول ( 5 )

#### معامل الارتباط بين التطبيق الأول والتطبيق الثاني لبيان معامل الثبات لإستمارة الإستبيان ( ن=20)

م	العبارة	التطبيق الأول		التطبيق الثاني		معامل الارتباط
		ع	س	ع	س	
1	يزيد من نسبة تكافؤ الفرص بين اللاعبين	2.80	0.55	2.75	0.55	0.914
2	يزيد من الهجمات خلال المباراة	2.55	0.75	2.80	0.55	0.822
3	يحد من اللعب السلبي خلال المباراة	2.45	0.75	2.60	0.68	0.876
4	ذات فاعلية في زيادة فرصة إنضمام رياضة الكاراتيه (كوميتة) كرياضة أولمبية	2.75	0.55	2.85	0.36	0.849
5	يحد من قرارات الترجيح للقضاة والمشكلات التي قد تنتج من إختلاف قرارات الحكام	2.90	0.30	2.80	0.52	0.850
6	يمكن تطبيقه خلال المباراة بسهولة دون أى معوقات	2.80	0.61	2.80	0.52	0.850
7	يترتب عليه تغير في خطط وأساليب اللعب وطرق التدريب	2.60	0.68	2.65	0.67	0.945
8	يزيد من روح المنافسة بين اللاعبين طوال مدة المباراة	2.60	0.59	2.65	0.58	0.929
9	يأثر إيجابياً على مستقبل مسابقة الكوميتة برياضة الكاراتيه	2.95	0.22	2.80	0.52	0.810
10	يتطلب زيادة عملية التركيز والانتباه لطاقت الحكام طوال فترة المباراة	2.65	0.67	2.75	0.55	0.891



11	يحد من الإعتراضات على نتائج المباريات	2.70	0.65	2.75	0.63	0.941
12	يحد من القرارات التقديرية للحكام	2.95	0.22	2.80	0.55	0.810
13	يأثر إيجابياً على الشكل العام لمباراة الكوميتيه وتجعلها أكثر إثارة	2.85	0.36	2.90	0.30	0.793
14	يجعل التقييم للاعبين خلال المباراة أكثر دقة وموضوعية	2.55	0.75	2.65	0.67	0.915
15	يجعل المباراة أكثر واقعية والفائز أكثر جدارة	2.45	0.82	2.55	0.75	0.928

قيمة ر الجدولية عند مستوى معنوية  $0.05=0.433$

يوضح جدول (5) وجود ارتباط ذو دلالة إحصائية بين التطبيق الأول والتطبيق الثاني لإستمارة إستبيان مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو وتأثيره على الحد من اللعب السلبي واستخدام الترجيح في مباريات الكوميتيه حيث تراوح معامل الارتباط ما بين (0.793-0.945) وهي معاملات ارتباط ذو دلالة عالية مما يشير إلى ثبات إستمارة الإستبيان.

### التجربة الأساسية:

قام الباحث بإجراء التجربة الأساسية في الفترة من 2021/8/15 إلى 2021/9/10م، وتم تقسيمها إلى جزئين الأول خاص بتطبيق المقترح قيد الدراسة على بعض المباريات الدولية في مسابقة القتال الفعلي " الكوميتيه " Kumite، والثاني خاصة بتطبيق المقترح خلال بطولة تجريبية.

### أولاً: تطبيق المقترح قيد الدراسة على بعض المباريات الدولية:

قام الباحث بتطبيق المقترح قيد الدراسة على بعض المباريات الدولية في مسابقة القتال الفعلي " الكوميتيه " Kumite خلال أولمبياد طوكيو 2020 ، بلغ قوامها 10 مباريات في الفترة من 2021/8/15 إلى 2021/8/28م ، والجدول التالي يوضح الفرق في نتائج المباريات قبل وبعد تطبيق المقترح.

### جدول ( 6 )

الفرق في نتائج المباريات قبل وبعد تطبيق المقترح (ن=10)

م	قبل تطبيق المقترح			بعد تطبيق المقترح		
	أكا	أوو	تعادل	أكا	أوو	تعادل
1	□	×		□	×	
2			▲	□	×	
3	×	□		×	□	
4			▲	▲		
5	□	×		□	×	
6			▲	□	×	
7	×	□		×	□	
8	□	×		□	×	
9			▲	▲		
10	□	×		□	×	

▲ تعادل

× هزيمة

□ فوز

يتضح من جدول (6) وجود فروق في نتائج بعض المباريات قبل وبعد تطبيق المقترح ويرجع الباحث ذلك التغير إلى تأثير تطبيق مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو وتأثيره على الحد من اللعب السلبي واستخدام الترجيح في مباريات الكوميتة، حيث أن هناك بعض نتائج المباريات لم تتأثر بتطبيق المقترح مثل اللاعب الذي يظل متقدما بإستمرار طوال فترة المباراة ، وبالتالي يستمر في الحفاظ على السن شو، كذلك اللاعبان المتعادلان سلبيا بدون نقاط أو اللاعبان المتعادلان في النقاط بعد إلغاء السن شو، بينما هناك بعض المباريات التي تأثرت بتطبيق المقترح مثل اللاعب الذي نقل له السن شو لتقدمه في النقاط حتى ولو تعادلت النقاط بعد ذلك، أيضا المباريات التي تم إلغاء فيها السن شو لأحد اللاعبين ثم تقدم اللاعب الآخر وحصل على السن شو حتى ولو تعادلت النقاط بعد ذلك، ومن خلال العرض السابق يكون تم الإجابة على التساؤل الثانى الذى ينص على:

- هل توجد فروق في نتائج المباريات قبل وبعد تطبيق مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو وتأثيره على الحد من إستخدام الترجيح فى مباريات الكوميتة؟

#### **ثانيا: تطبيق المقترح قيد الدراسة خلال بطولة تجريبية:**

قام الباحث بإقامة بطولة تجريبية للاعبين فوق 18 سنة، وذلك يوم الخميس الموافق 2021/9/2م، واستخدام الباحث لجنة مكونة من 6 حكام معتمدة من الاتحاد المصرى للكاراتيه خلال تنفيذ التجربة وفقا لمواد القانون الدولى للكاراتيه (مرفق 4)، وتم التصوير للمباريات باستخدام الفيديو مزود بخاصية عرض "فيديو" متعددة السرعات ومزود بخاصية التوقف والعرض البطئ وإعادة العرض وذلك للتعرف على مدى إمكانية تطبيق التعديل المقترح قيد الدراسة ، مسترشدا فى ذلك بما ذكره كلا من ، محمد عبد الرحمن على (2015) (10)، محمد البيلى البيلى صبح (2016) (9) ، (2017) (8) ، (2018) (7) ، (2019) (6) ، هبه محمد على (2016) (13) ، أحمد مصطفى على (2016) (4) ، محمد عبد الرحمن على و محمد فيصل جاسم الربيعان (2016) (11) ، محمد فيصل جاسم الربيعان (2016) (12) ، احمد محمود إبراهيم (2017) (2) ، على فتوح عبد الفتاح (2017) (5)، وبعد البطولة قام الباحث بإستطلاع آراء الحكام والمدربين واللاعبين المشاركين في البطولة للتعرف على مدى إمكانية تطبيق المقترح وبيان أوجه الإستفادة من التعديل المقترح، وذلك في الفترة من 2021/9/4 إلى 2021/9/10م والجدول التالى

يوضح التكرار والنسبة المئوية والوزن النسبي والأهمية النسبية وقيمة كا2 لأراء عينة الدراسة "حكام  
\_ مدربين \_ لاعبين" في الإستبيان بعد تطبيق التجربة.

جدول ( 7 )

التكرار والنسبة المئوية والوزن النسبي والأهمية النسبية وقيمة كا2 لأراء عينة الدراسة "حكام \_ مدربين \_  
لاعبين" في الإستبيان بعد تطبيق التجربة (ن=56)

كا	الأهمية النسبية	الوزن النسبي	لا		إلى حد ما		نعم		العبارة	م
			%	ك	%	ك	%	ك		
79.33	95.83	161	1.78	1	8.92	5	89.28	50	1	1
23.59	83.92	141	10.71	6	26.78	15	62.50	35	2	2
13.00	79.76	134	14.28	8	32.14	18	53.57	30	3	3
6.45	69.04	116	37.50	21	17.85	10	44.64	25	4	4
58.98	93.45	157	0.00	0	19.64	11	80.35	45	5	5
64.54	92.26	155	7.14	4	8.92	5	83.92	47	6	6
79.87	96.42	162	0.00	0	10.71	6	89.28	50	7	7
38.29	88.09	148	7.14	4	21.42	12	71.42	40	8	8
23.60	83.92	141	10.71	6	26.78	15	62.50	35	9	9
84.69	97.02	163	0.00	0	8.92	5	91.07	51	10	10
40.43	89.28	150	3.57	2	25.00	14	71.42	40	11	11
69.26	93.45	157	5.35	3	8.92	5	85.71	48	12	12
89.73	97.61	164	0.00	0	7.14	4	92.85	52	13	13
39.26	89.28	150	1.78	1	28.57	16	69.64	39	14	14
39.25	88.69	149	5.35	3	23.21	13	71.42	40	15	15

قيمة كا 2 الجدولية عند مستوى معنوية 0.05 = 5.99

يتضح من الجدول رقم ( 7 ) أن هناك فروق ذات دلالة إحصائية لأراء عينة البحث في جميع عبارات الإستبيان.

وكانت أعلى نسبة مئوية في آراء عينة البحث الذين اختاروا ( نعم ) في العبارة رقم (13) بنسبة (92.85%) وكانت أقل نسبة مئوية في العبارة رقم (4) بنسبة (44.64%)، وكانت أعلى نسبة مئوية في آراء عينة البحث الذين اختاروا ( إلى حد ما ) في العبارة رقم (3) بنسبة (32.14%) وكانت أقل نسبة مئوية في العبارة رقم (13) بنسبة (7.14%)، وكانت أعلى نسبة مئوية في آراء عينة البحث الذين اختاروا ( لا ) في العبارة رقم (4) بنسبة (37.50%)، وكانت أقل نسبة مئوية في العبارة رقم (5) ، (7) ، (10) ، (13) بنسبة (0.00%).

ومثلت العبارة رقم (13) أعلى وزن نسبي (164) وأكثر أهمية نسبية (97.61%) بين عبارات المحور، بينما مثلت العبارة رقم (4) أقل وزن نسبي (116) وأقل أهمية نسبية (69.04%) بين عبارات المحور.

وبما أن قيمة كا2 الجدولية عند مستوى معنوية  $0.05 = 5.99$  فإن جميع العبارات ذات دلالة إحصائية حيث أن قيمة كا2 لهذه العبارات أكبر من 5.99، مما يؤكد قابلية تطبيق المقترح وتأثيره على الحد من اللعب السلبي واستخدام الترجيح في مباريات الكوميتة.

ويرى الباحث أن إنتقال السن شو من لاعب إلى آخر مع كل نقطة متقدمة طوال فترة المباراة تقلل من اللعب السلبي، حيث يجبر كلا اللاعبين على الهجوم المتواصل محاولين التسجيل والحصول على السن شو ثم يواصل الهجوم والتسجيل لتأمين السن شو خوفاً من إنتقاله وتغيير نتيجة المباراة، أما اللاعب الآخر يستمر أيضاً في الهجوم ومحاولة التسجيل أملاً في الفوز بالمباراة وخاصة في حالة إذا ما تم إلغاء السن شو في مرحلة الأتوشي براكو، وبالتالي يقل اللعب السلبي وبالتبعية يتم الحد من إستخدام الترجيح (هانتي)، وبذلك تم الإجابة على التساؤل الثالث الذي ينص على:

- ما مدى إمكانية تطبيق مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو وتأثيره على الحد من إستخدام الترجيح في مباريات الكوميتة؟

### المعالجات الإحصائية :

استخدم الباحث المعالجات الإحصائية الملائمة لطبيعة الدراسة.

### الإستنتاجات:

1. يوجد نسبة موافقة لآراء الحكام الدوليين على إستمارة إستبيان مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو وتأثيره على الحد من اللعب السلبي وإستخدام الترجيح في مباريات الكوميتة تراوحت ما بين (80% - 100%).
2. أثر مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو وتأثيره على الحد من اللعب السلبي وإستخدام الترجيح في مباريات الكوميتة في نتائج بعض المباريات، مثل اللاعب الذي نقل له السن شو لتقدمه في النقاط حتى ولو تعادلت النقاط بعد ذلك، أيضاً المباريات التي تم إلغاء فيها السن شو

شو لأحد اللاعبين ثم تقدم اللاعب الآخر وحصل على السن شو حتى ولو تعادلت النقاط بعد ذلك، كما قل استخدام الترجيح بنسبة 50%.

3. لم يَأثر مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو وتأثيره على الحد من اللعب السلبي وإستخدام الترجيح فى مباريات الكوميتة فى نتائج بعض المباريات، مثل اللاعب الذى يظل متقدماً بإستمرار طوال فترة المباراة ، وبالتالي يستمر فى الحفاظ على السن شو، كذلك اللاعبان المتعادلان سلبياً بدون نقاط أو اللاعبان المتعادلان فى النقاط بعد إلغاء السن شو.
4. توجد فروق ذات دلالة إحصائية لآراء عينة الدراسة فى جميع عبارات استمارة مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو وتأثيره على الحد من اللعب السلبي وإستخدام الترجيح فى مباريات الكوميتة حيث تراوحت قيم كا2 فيما بين العبارات ما بين (6.45 : 89.73).

### التوصيات:

1. تبنى الإتحاد المصرى للكاراتيه للتعديل المقترح وعرضه على الإتحاد الدولى للكاراتيه لدراسة إمكانية تعديل القانون.
2. إجراء مزيد من الدراسات المشابهة لمسابقة القتال الفعلى "الكوميتة" برياضة الكاراتيه لإستكمال البناء العلمى فى رياضة الكاراتيه.
3. إجراء مزيد من الدراسات المشابهة فى مسابقة القتال الوهمى " الكاتا " برياضة الكاراتيه وفقاً لمستحدثات القانون .

### المراجع

#### أولاً: المراجع العربية

1. أحمد سعيد زهران : القواعد العلمية والفنية لرياضة التايكوندو ، دار الكتاب ، القاهرة . (2004م)
2. أحمد محمود ابراهيم : الاسهام النسبي لبعض محددات الخرائط التكتيكية كموجه لزيادة فعالية النشاط الهجومى للاعبين مسابقة القتال الفعلى " الكوميتيه - kumite " برياضة الكاراتيه ، المجلة العلمية لعلوم وفنون الرياضة ، كلية التربية الرياضية للبنات - جامعه حلوان، عدد اكتوبر . (2017م)

3. أحمد محمود ابراهيم : موسوعة محددات التدريب الرياضي النظرية والتطبيق لتخطيط البرامج التدريبية برياضة الكاراتيه ، منشأة المعارف ، الإسكندرية . (2005م)
4. أحمد مصطفى علي : أثر تطوير بعض أنواع الركل المتعدد كأسلوب لزيادة الفعالية الكمية للنشاط الهجومي لدي لاعبي مسابقة القتال الفعلي الكوميتيه برياضة الكاراتيه ، رسالة دكتوراه ، كلية التربية الرياضية للبنين ، جامعة الإسكندرية . (2016م)
5. علي فتوح عبد الفتاح : تأثير استخدام التصرف الخططي وفقا لبعض النماذج الدولية علي مستوي محددات النشاط الخططي للاعبين مسابقة (الكوميتيه) برياضة الكاراتيه ، رسالة دكتوراه غير منشوره ، كلية تربية رياضية بنين ، جامعة الإسكندرية . (2017م)
6. محمد البيالي صبح : تأثير استخدام تدريبات التوازن المهاري على زيادة مستوي الأداء الهجومي للاعبين الكوميتيه ، مجلة كلية التربية الرياضية بنات جامعة حلوان . (2019م)
7. ————— (2018م) : تأثير تنمية بعض القدرات الحركية الخاصة على زيادة فعالية الأداء الخططي فى مرحلة الأتوشي براكو من المباراة للاعبين الكوميتيه ، مجلة كلية التربية الرياضية بنات جامعة حلوان .
8. ————— (2017م) : تأثير نماذج تدريبية مشابهة لطبيعة المباراة للاعب ذو نمط الركل المتعدد على فعالية بعض محددات النشاط الهجومي برياضة الكاراتيه، المجلة العلمية لعلوم وفنون الرياضة ، كلية التربية الرياضية للبنات - جامعه حلوان ، عدد فبراير .
9. ————— (2016م) : أثر استخدام نماذج للتصرف الخططي وفقاً لمكونات الخرائط التكتيكية الدولية علي مستوي بعض محددات النشاط الخططي للاعبين مسابقة القتال الفعلي (الكوميتيه) برياضة الكاراتيه ، رسالة دكتوراه غير منشوره ، كلية تربية رياضية بنين ، جامعة الإسكندرية .

10. محمد عبد الرحمن على : تأثير تدريبات نمط اللاعب المميز وفقا لمسافات اللعب على مستوى محددات النشاط الهجومي بالمباراة للاعبى " الكوميته " برياضة الكاراتيه ، المجلة الدولية " لعلوم وفنون الرياضة " ، كلية التربية الرياضية للبنات ، جامعة حلوان ، مصر . (2017م)
11. محمد عبد الرحمن على ، محمد فيصل الربيعان : تاثير تدريبات استراتيجية التعامل مع نمط المنافس "النمط الهجوم السريع - النمط الركل المتعدد السريع" وفقا لمكونات الخرائط التكتيكية الدولية على بعض محددات النشاط الهجومي للاعبى الكوميته - kumite " برياضة الكاراتيه ، المجلة الدولية " لعلوم وفنون الرياضة " ، كلية التربية الرياضية للبنات ، جامعة حلوان ، مصر . (2016م)
12. محمد فيصل جاسم الربيعان : أثر استخدام بعض نماذج الخرائط التكتيكية الدولية على محددات النشاط الخططى لدي لاعبي مسابقات الكوميته فى رياضة الكاراتيه، رسالة دكتوراه ، كلية التربية الرياضية للبنين ، جامعة الاسكندرية . (2016م)
13. هبه محمد على حسن : أثر استخدام مسارات الإيقاع الحيوي لتوجيه الأحمال التدريبية المقترحه علي مستوي بعض القدرات الحركية الخاصة ومحددات النشاط الهجومي للاعبى مسابقة القتال الفعلي"الكوميته" برياضة الكاراتيه الكاراتيه ، رسالة دكتوراه ، كلية تربية رياضية بنين ، جامعة الإسكندرية . (2016م)

**ثانيا: شبكة المعلومات الدولية**

14. [www.wkf.net](http://www.wkf.net)

**ملخص البحث:** يهدف البحث إلى التعرف على تأثير مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو الحد من استخدام الترجيح في مباريات الكوميته، وإستخدام الباحث المنهج الوصفي بالإسلوب المسحي لمناسبته لطبيعة البحث وأهدافه والمنهج التجريبي في التطبيق العملي للمقترح، وتم اختيار العينة بالطريقة العمدية العشوائية من لاعبي مسابقة القتال الفعلي "Kumite"، بلغ قوامها 106 منهم (36 حكم ، 10 مدربين ، 60 لاعب)، وكانت أهم النتائج :

1. يوجد نسبة موافقة لآراء الحكام الدوليين على إستمارة إستبيان مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو وتأثيره على الحد من اللعب السلبي وإستخدام الترجيح في مباريات الكوميته تراوحت ما بين (80% - 100%).
2. أثر مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو وتأثيره على الحد من اللعب السلبي وإستخدام الترجيح في مباريات الكوميته في نتائج بعض المباريات، مثل اللاعب الذى نقل له السن شو لتقدمه في النقاط حتى ولو تعادلت النقاط بعد ذلك، أيضاً المباريات التى تم إلغاء فيها السن شو لأحد اللاعبين ثم تقدم اللاعب الآخر وحصل على السن شو حتى ولو تعادلت النقاط بعد ذلك، كما قل إستخدام الترجيح بنسبة 50%.
3. لم يأثر مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو وتأثيره على الحد من اللعب السلبي وإستخدام الترجيح في مباريات الكوميته في نتائج بعض المباريات، مثل اللاعب الذى يظل متقدماً بإستمرار طوال فترة المباراة ، وبالتالي يستمر في الحفاظ على السن شو، كذلك اللاعبين المتعادلان سلبياً بدون نقاط أو اللاعبين المتعادلان في النقاط بعد إلغاء السن شو.
4. توجد فروق ذات دلالة إحصائية لآراء عينة الدراسة في جميع عبارات استمارة مقترح تعديل مادة (7) الخاصة بالسن شو وتأثيره على الحد من اللعب السلبي وإستخدام الترجيح في مباريات الكوميته حيث تراوحت قيم كا2 فيما بين العبارات ما بين (6.45 : 89.73).

## ABSTRACT

The research aims to identify the effect of the proposed amendment of Article (7) related to age, to limit the use of weighting in kumite matches. The players of the actual fighting competition "Kumite", 106 of them (36 referees, 10 coaches, 60 players), and the most important results were:

1. There is an approval rate for the opinions of international referees on a questionnaire proposed to amend Article (7) of the age of Shaw



- and its impact on reducing passive play and the use of weighting in kumite matches, ranging between (80% - 100%).
2. The impact of the proposal to amend Article (7) of the Shaw age and its impact on reducing passive play and the use of weighting in kumite matches in the results of some matches, such as the player who was transferred to Shaw age for his progress in points even if the points were tied after that, also the matches that were canceled In which the age is shown for one of the players, then the other player advances and gets the age show even if the points are tied after that, and the use of weighting is reduced by 50%.
  3. The proposal to amend Article (7) of the Shaw age and its effect on limiting passive play and the use of weighting in kumite matches did not affect the results of some matches, such as the player who remains constantly ahead throughout the match period, and therefore continues to maintain the age Shaw, as well as the two tied players Negative without points or the two players tied on points after canceling the age show.
  4. There are statistically significant differences for the opinions of the study sample in all the phrases of the form of the proposal to amend Article (7) related to the age of Shaw and its impact on the reduction of passive play and the use of weighting in kumite matches, where the values of Ka2 ranged among the phrases between (6.45: 89.73).